NES-RE-FRG-2

JALECO™

# RACKET ATTACK™

SPIELANLEITUNG / Manual de Instrucciones

Ⓣ

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

**Nintendo**
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Vielen Dank, daß Sie sich für Racket Attack von Jaleco entschieden haben. Es ist eines von vielen neuen und aufregenden Spielen, die wir für das NES entwickeln.

## Inhalt — Seite


Racket Attack – Das Spiel ..... 2
Funktion des Controllers ..... 3
Platzwahl ..... 6
Zählweise ..... 7
Aufschlag ..... 9
Schlagtechnik ..... 11
Die Profis der Männer ..... 12
Die Profis der Frauen ..... 14
Wichtige Hinweise ..... 16


Gracias por la adquisición del Racket Attack de Jaleco. Este es otro de los numerosos juegos llenos de emoción concebido para su NES.

## Indice — Página


Racket Attack – El juego ..... 18
Uso del Controlador ..... 20
Selección de la pista ..... 22
Tanteo ..... 23
Saque ..... 25
Golpeo de la pelota ..... 27
Presentación de los jugadores-Caballeros ..... 28
Presentación de las jugadoras-Damas ..... 30
Cuidados a prestar a su Juego Jaleco ..... 32

## RACKET ATTACK – Das Spiel

Es ist ein nationales Tennisturnier und Sie stehen im Finale. Sie sind bekannt, als einer der zähesten Spieler mit einem harten Aufschlag und einer knallharten Rückhand. Sie sind ein Profi!

Doch Ihr Gegner ist das auch. Sie haben bereits gegeneinander gespielt und jeder von Ihnen hat einmal gewonnen. Nun sind Sie bereit, es ihm und den Millionen am Fernseher zu zeigen, wer der Bessere ist.

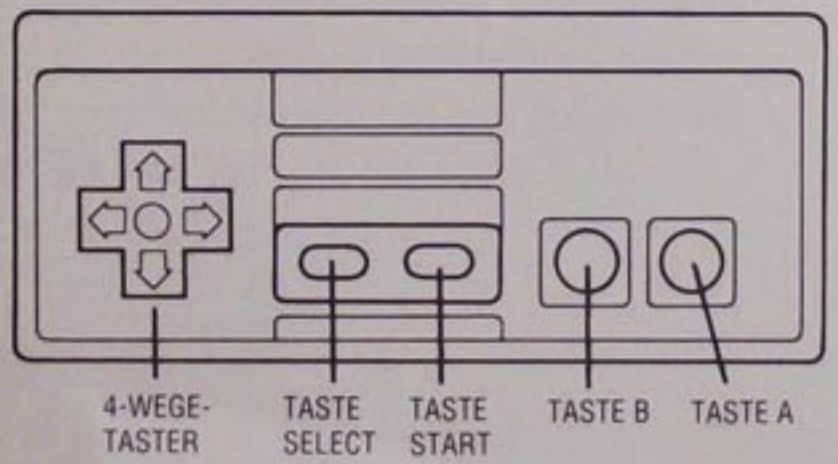
Aber Sie müssen alle Ihre Möglichkeiten einsetzen. Verteidigen Sie an der Grundlinie und gehen Sie aggressiv an das Netz. Doch hüten Sie sich vor den harten Lobs, sie verlieren sich leicht in der Sonne. Gebrauchen Sie Eingebung und Beinarbeit.

Sie müssen hart arbeiten, um die Passierbälle Ihres Gegners zu retounieren. Holen Sie sich mit Top Spin, Volley und Slice den Match Ball.

Dies ist für Sie das Spiel des Jahres. Machen Sie das Beste daraus. Nach dieser langen Zeit der Praxis sind Sie bereit, den Pokal triumphierend in die Höhe zu halten und sich selbst den besten Spieler zu nennen.

Sie können Racket Attack allein gegen das NES Kontrolldeck oder zu zweit gegeneinander spielen.

DER CONTROLLER




## FUNKTION DES CONTROLLERS

Starten des Spiels.

Im 1-Spieler-Modus können Sie ein Turnier gegen den Computer spielen.

Wenn Sie gewinnen, werden Sie zum Champion ernannt und erhalten einen Pokal.

Im 2-Spieler-Modus spielen Sie gegen einen weiteren Mitspieler. Notieren Sie sich Ihre Siege und Niederlagen und gestalten Sie sich so Ihr eigenes Turnier.

Drücken Sie die Taste Start, um das Spiel zu beginnen. Für das Ein-Personen-Spiel starten Sie den Modus "1-Play" mit der Taste "A". Für das Zwei-Personen-Spiel schieben den Pfeil mit dem 4-Wege-Taster nach rechts auf "2-Play" und starten Sie diesen Modus ebenfalls mit der Taste "A".
(HINWEIS: Sie können jederzeit während der Einstellung eine Wahl rückgängig machen, indem Sie die Taste "B" drücken. Dies wird Sie jeweils einen Schritt in diesem Modus zurück bringen.)

Als nächstes können Sie wählen, ob Sie als Frau oder Mann spielen möchten. Es stehen acht weibliche und acht männliche Spieler zu Auswahl. Auf der Seite 12 werden alle Spieler ausführlich beschrieben. Treffen Sie wiederum mit dem 4-Wege-Taster Ihre Wahl und bestätigen Sie diese mit der Taste "A".

Im nächsten Menü können Sie entweder die einzelnen Spieler genauer ansehen, oder direkt in das Match gehen. Sie sollten sich besser über die einzelnen Spieler informieren, damit Sie mehr über die Spieltechnik wissen.

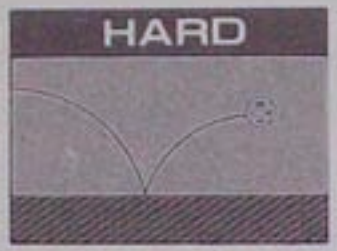
Jeder Spieler hat unterschiedliche Spielstärken. Treffen Sie mit dem 4-Wege-Taster und der Taste "A" Ihre Wahl.

Möchten Sie sich die Spielbeschreibung ansehen, können Sie mit dem 4-Wege-Taster oder der Taste "A" durch das Menü blättern. Die Taste "B" bringt Sie wieder zurück zum "PLAY/PROFILE" Menü. Wenn Sie sich jetzt für "Play" entscheiden, können Sie den Spieler wählen, mit dem Sie "Racket Attack" spielen möchten. Schauen Sie auf Seite 12 nach, wenn Sie sich nicht mehr an die Informationen über die einzelnen Spieler erinnern können. Mit dem 4-Wege-Taster können Sie den Pfeil zwischen den Namen bewegen. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Taste "A".

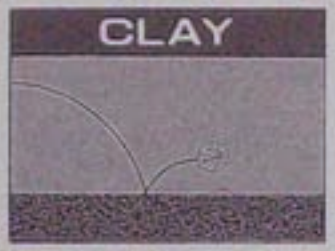
Im 1-Spieler-Modus wird sich das Kontrolldeck jetzt seinen Spieler auswählen. Im 2-Spieler-Modus kann sich nun der zweite Spieler seinen Gegner wählen.

## DIE PLATZWAHL

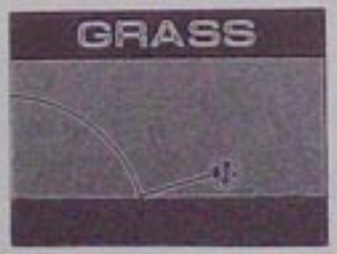
Im folgenden Menü können Sie die Art des Bodenbelages wählen, auf dem Sie Racket Attack spielen möchten. Es gibt drei Arten.




HARD (Hartplatz) – Der Ball springt höher und schneller ab, nachdem er aufgekommen ist. Für Anfänger ist dieser oft schwieriger, da der Ball schneller ist.




CLAY (Sandplatz) – Der Ball springt flacher und langsamer ab. Nach einem Slice (= ein angeschnittener Ball) springt der Ball manchmal sehr flach weg und ist sehr schwierig zu spielen.




GRASS (Grasplatz) – Der Ball springt in normaler Höhe ab, doch er kann sehr schnell nach dem Aufprall werden. Ein Tip: verändern Sie Ihre Position zum Ball früher.

Wählen Sie den Belag mit dem 4-Wege-Taster und drücken Sie anschließend Taste "A". Nun sind alle Einstellungen getroffen und es gibt kein Zurück mehr – auch nicht mit der Taste "B". Sie können nur die Reset-Taste Ihres Kontrolldecks drücken und mit den Einstellungen von vorne beginnen.

## SPIELEN VON RACKET ATTACK

Zählweise

Es gibt 5 Punkte in einem Spiel. Hat man in einem Spiel noch keinen Punkt, wird dies im Tennis "Love" genannt. Der erste Punkt heißt 15, der zweite 30, der dritte 40 und mit dem vierten und letzten gewinnt man das Spiel. Steht es 40 zu 40 unentschieden, nennt man dies "deuce" Es gewinnt derjenige, der zuerst zwei Punkte hintereinander macht. Beispiel – Sie haben Aufschlag, es ist Gleichstand – also deuce –, Sie schlagen auf und machen den Punkt. Nun steht es "advantage Server" (Vorteil Aufschläger). Sie schlagen erneut auf und machen wieder den Punkt. Nun haben Sie das Spiel gewonnen. Sollten Sie diesen Punkt jedoch verlieren, kehrt die Zählweise wieder zu deuce/Gleichstand zurück.

In jedem Satz gibt es mindestens sechs Spiele. Der Spieler, welcher als erster sechs Spiele gewonnen hat, gewinnt den Satz. Doch nur, wenn er mindestens 2 Spiele mehr als sein Gegner gewonnen hat.

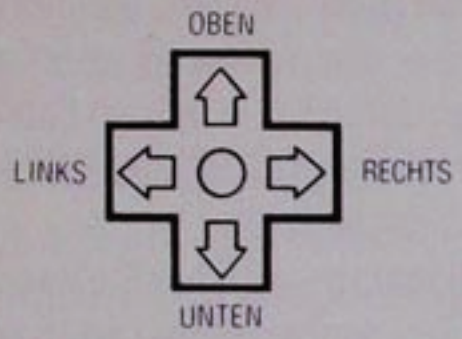
Beispiel – wenn Spieler 1 sechs Spiele und Spieler 2 fünf Spiele gewonnen hat, dann muß Spieler 1 noch in einem weiteren Spiel siegen, um den Satz zu gewinnen.

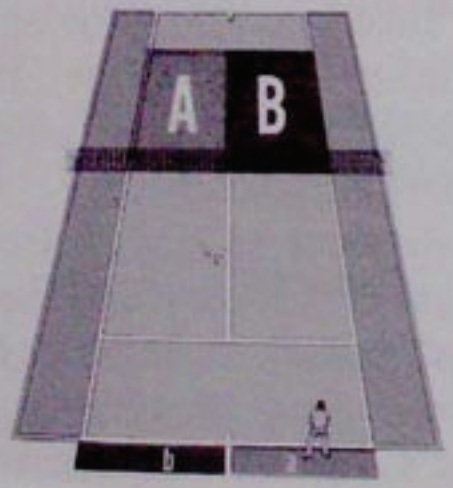
Gewinnt aber Spieler 2 dieses Spiel und hat nun jeder Spieler sechs Spiele gewonnen, kommt es zum Tie-Break. Im Tie-Break gewinnt derjenige, welcher zuerst mindestens sieben Punkte und zwei Punkte mehr als sein Gegner hat.

Für die männlichen Spieler gibt es fünf Sätze in einem Match. Die Frauen müssen drei Sätze in einem Match spielen. Derjenige, welcher in einem 5-Satz-Match zuerst drei Sätze und in einem 3-Satz-Match zuerst zwei Sätze gewonnen hat, ist der Sieger des Match.

Wenn Sie das Kontrolldeck im 1-Spieler-Modus besiegt haben, warten Sie bis sich die Spieler die Hände schütteln. Während die Spieler Höflichkeiten austauschen, drücken Sie die Taste "Start". Ein Passwort erscheint auf der Grafik, das Sie sich notieren sollten. Diese Passwort geben Sie das nächste Mal wenn Sie spielen ein, und das Kontrolldeck nimmt den Spielstand an der gleich Stelle wieder auf. Tun Sie dies jedesmal, wenn Sie ein Match gegen das Kontrolldeck gewonnen haben. Haben Sie sieben Matches gewonnen, wird Sie das Kontrolldeck zum Champion ernennen und Sie bekommen einen Pokal.

Im 2-Spieler-Modus müssen Sie und Ihr Gegner selbst über Siege und Niederlagen Buch führen. Dies kann das Kontrolldeck nicht übernehmen.



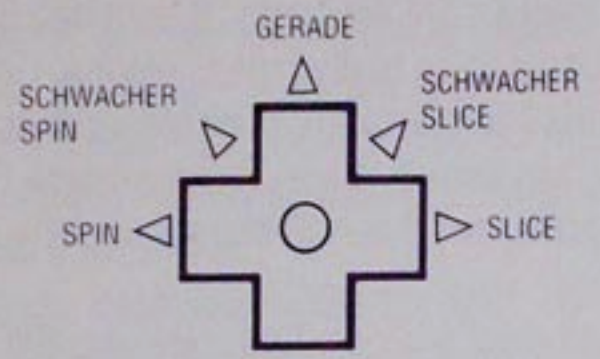



## AUFSCHLAG

Drücken Sie die Taste "B" um den Ball für den Aufschlag in die Luft zu werfen. Drücken Sie die Taste "A" um den Schläger zu schwingen. Mit dem 4-Wege-Taster können Sie die Richtung des Balles bestimmen (siehe Zeichnung).

Mit dem 4-Wege-Taster wählen Sie ebenfalls Ihren Standort auf der Linie.

Sie müssen den Ball in das Aufschlaggebiet auf der Seite des Gegners schlagen, ansonsten bekommen Sie einen Fehler angerechnet. Sie dürfen einen Fehler pro Aufschlag machen, beim zweiten Fehler gewinnt der Gegner den Punkt. Berührt Ihr Ball beim Aufschlag das Netz und gerät trotzdem in das Aufschlagfeld, wird der Aufschlag wiederholt und es wird Ihnen kein Fehler angerechnet.




## AUFSCHLAGARTEN

**Aufschlag mit Spin** – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach links. Schlagen Sie mit Taste "A" den Ball. Der Ball wird unterschnitten und fliegt in die linke Ecke des Aufschlagfeldes.

**Gerader Aufschlag** – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach oben. Schlagen Sie mit Taste "A" den Ball. Ein sehr harten Aufschlag knallt Ihrem Gegner direkt vor die Füße.

**Slice Aufschlag** – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach rechts. Der Ball wird ebenfalls angeschnitten hinter dem Netz aufkommen.

**Retounieren eines Aufschlags oder Volleys** – Wenn Sie Ihren Spieler links neben den Ball postieren, schlagen Sie mit der Vorhand. Stehen Sie rechts vom Ball, retounieren Sie mit der Rückhand. Die Richtung aus der der Ball kommt, sollte für Sie entscheiden, ob Sie die Vor- oder Rückhand einsetzen.

Sie müssen nichts weiter tun, als sich rechts oder links vom Ball zu postieren, um eine Rück- oder Vorhand zu spielen.

## TREFFEN DES BALLES

Es gibt drei Positionen für Ihren Tennisschläger, die über die Schlagrichtung des Balles entscheiden.

**A.** Ist der Ball vor dem Körper des Spielers und Sie spielen eine Vorhand, geht der Ball nach links. Bei einer Rückhand geht er nach rechts.

**B.** Treffen Sie den Ball, wenn er mit dem Spieler auf einer Höhe ist, geht der Ball geradeaus.

**C.** Schlagen Sie den Ball, wenn er hinter dem Körper des Spielers ist und Sie eine Vorhand spielen, geht der Ball nach rechts. Bei einer Rückhand geht er nach links.

Benutzen Sie die Taste "A" für Schmetterbälle und Slices am Netz. Nehmen Sie Taste "B" für Volleys im Halbfeld und für Lobs.

## TENNISSPIELER – MÄNNER

GIBBCO
FAST A FOOT
- GROUND STROKES

WATT
SERVE - VOLLEY

HORN
POWERFUL SERVE

EAGLE
NET PLAY - RAQUET
CONTROL

## TENNISSPIELER – FRAUEN

BERRY
TOP SPIN
SHOTS - NO STAMINA

MCKAY
SERVE - NET PLAY

JAMES
BASE LINE
PLAY - GROUND
STROKES

JANSCO
POWERFUL
FOREHAND - SLICES

## GEHEN SIE SORGSAM MIT IHREM JALECO SPIEL UM

- Dieses JALECO Spiel für das Nintendo Tele-Spiel-System wurde aus höchstempfindlichen elektronischen Bauteilen gefertigt. Eine sorgsame und pflegliche Behandlung wird daher dringend empfohlen.

- Das Spiel darf keinen extremen Temperaturschwankungen ausgesetzt werden. Vermeiden Sie schwere Stöße, Fallenlassen und nehmen Sie das Spiel keinesfalls auseinander.

- Die Kontakte dürfen nicht berührt, verschmutzt oder naßgemacht werden.

- Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen. Bei Einlegen/Herausnehmen dieses Spiels in/aus dem N.E.S. Grundgerät, ist dieses immer auszuschalten.

## ⚠ WARNUNG ⚠

### NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

## Racket Attack—El juego

Se trata de uno de los torneos nacionales de tenis, y Ud. ha llegado a la finale. Es Ud. uno de los jugadores más tenaces del torneo, con su potente saque y su violento revés. ¡Ud. es profesional!

Pero también lo es su adversario. Ha jugado con él en el pasado y ambos ganaron un partido. Ahora, se siente en forma para mostrarle a él y a los millones de espectadores quién es el mejor.

Para ello, deberá utilizar sabiamente todas las armas que tiene a su disposición. Muéstrese agresivo en la red y proteja su línea de fondo. Cuidado con las voleas altas, por encima de la cabeza. No las pierda de vista debido al sol.

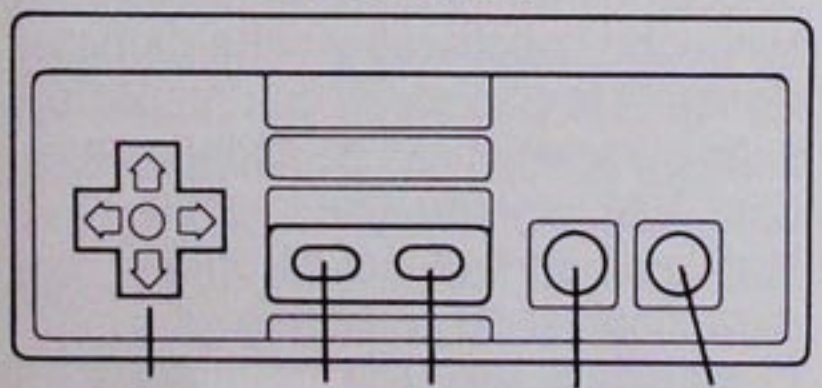
Utilice su imaginación y juego de piernas.

Se necesitará una acción rápida para batir las jugadas de su adversario. Con un impecable smash, volea y slice, abra su camino hacia el punto culminante de la victoria.

Este es el partido que ha esperado durante todo el año. Sáquele entonces, el mayor partido. Después de todas las duras y penosas prácticas, sin duda alguna podrá levantar el tan anhelado trofeo sobre su cabeza y exclamar victorioso: -¡Yo soy el más fuerte y el mejor!.

Con el Racket Attack, 1 jugador podrá competir contra el deck de control o hacer la competencia entre 2 jugadores, uno contra el otro.

THE CONTROLLER



## USO DEL CONTROLADOR ("THE CONTROLLER")

Cómo comenzar el juego.

En la modalidad de 1 jugador, Ud. competirá contra el deck de control. Si gana, el deck de control lo reconocerá como campeón y recibirá el trofeo.

En la modalidad de 2 jugadores, podrán jugar uno contra el otro. Lleve la cuenta de sus propias victorias y derrotas para hacer su propio torneo.

Para comenzar el juego, pulse el botón de arranque. En el caso de 1 jugador, seleccione "1 Play" pulsando el botón "A". En el caso de 2 jugadores, presione la almohadilla de control hacia la derecha para mover la flecha. Pulse nuevamente el botón "A" para hacer su selección.

(NOTA: En cualquier momento del proceso de selección, podrá retroceder y cambiar lo que ha escogido hasta ahora. Para ello, pulse simplemente el botón "B". Cada pulsación le hará retroceder un paso en el menú.)

El siguiente menú le permitirá seleccionar el sexo de los jugadores. Hay ocho caballeros y ocho damas. Consulte la página 28 con respecto a las características de cada jugador. Nuevamente, use la almohadilla de control y el botón "A" para efectuar su selección.

El siguiente menú le permitirá ir directamente al juego o echar un

vistazo al perfil de cada jugador. Lo último le permitirá familiarizarse con las características y el estilo de juego de cada uno. Cada uno de los jugadores tiene, en lo que se refiere al juego, sus puntos fuertes y débiles. Utilice la almohadilla de control y el botón "A" para hacer su selección.

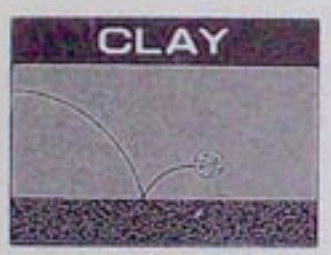
Si decide echar un vistazo a los diversos jugadores, presione la almohadilla de control "UP" y vea las características de cada uno. Una vez terminado, pulse el botón "B" para retroceder la pantalla al menú de Play/Profile. Seleccione Play en este punto. Ahora podrá seleccionar el jugador que desea para jugar Racket Attack. Consulte la página 28 si desea recordar toda la información relacionada con cada jugador. Utilice la almohadilla de control para moverse entre los nombres. Pulse el botón "A" para seleccionar.

En el juego de 1 Jugador el deck de control realizará en este momento la selección. En el juego de 2 Jugadores, el jugador 2 deberá escoger el carácter deseado siguiendo el mismo procedimiento que el jugador 1.

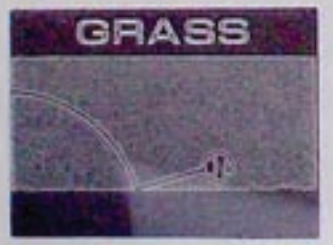
## SELECCION DE LA PISTA

El siguiente menú le permitirá seleccionar el tipo de superficie que desea para jugar Racket Attack. Podrá escoger entre los siguientes tres tipos.

Pista dura—La pelota rebotará alto y se moverá rápidamente después del rebote. La superficie dura a veces presenta ciertas dificultades a los jugadores principiantes debido a la velocidad que adquiere la pelota.




Pista de arcilla—La pelota hará un rebote de poca altura y a baja velocidad. Algunas veces, cuando el jugador da efecto a la pelota (slice), rebotará bajo y rodará muy cerca del piso.




Pista de césped—La pelota rebotará hasta una altura mediana aunque podrá adquirir

velocidad después del rebote. Una sugerencia: cambie de posición para devolver rápidamente la pelota.

Seleccione moviendo la almohadilla de control y pulsando el botón "A". Una vez realizado, no podrá cambiar ninguna de las selecciones previas pulsando el botón "B". Tendrá que pulsar el botón de reposición de su deck de control y repetir todas las selecciones.

## JUGANDO CON EL RACKET ATTACK

### Tanteo

Hay cinco tantos para el juego. El tanteo 0-0 corresponde a nada a nada (Love-Love) en el vocabulario del tenis. El primer tanto es 15, el segundo 30, el tercero 40 y el último es la victoria del juego. Si el tanteo es empate 40-40, se refiere al "deuce" (cuarenta iguales). Para que usted gane tendrá que anotarse dos tantos adicionales. (Por ejemplo - Ud. es el saque (server), el tanteo es cuarenta iguales, hace el saque y se gana el tanto. El tanteo es entonces "advantage server". Hace nuevamente el saque y se gana el tanto; entonces Ud. gana el juego. En el caso de perder el tanto, el tanteo regresará a cuarenta iguales.)

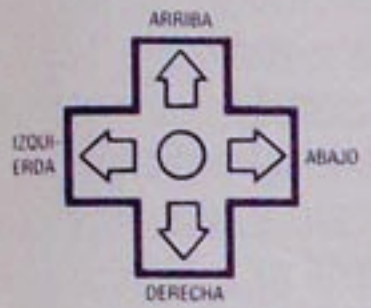
Hay un mínimo de seis juegos en cada set. El jugador que gane primero seis juegos es el ganador del set mientras él/ella tenga a su favor dos juegos más que su contrario. (Por ejemplo- si el Jugador 1 ha ganado 6 juegos y el Jugador 2

ha ganado 4 juegos, el Jugador 1 es el ganador del set. No obstante, si el Jugador 1 ha ganado 6 juegos y el Jugador 2 ha ganado 5 juegos, el Jugador 1 deberá ganar un juego más para ganar el set. Si el Jugador 2 ha ganado el juego y el tanteo ha sido de 6 juegos a 6, entonces jugarán el desempate).

En los juegos de caballeros, un partido se compone de 5 sets. En los juegos de damas, un partido se compone de 3 sets. El jugador que gane 3 de los 5 sets o 2 de los 3 sets, es el ganador del partido.

Si Ud. vence al deck de control en el juego de 1 jugador, fíjese en los jugadores para comenzar a darse las manos. Mientras se dan las manos, pulse el botón "start". En la pantalla aparecerá la contraseña. Anótela. Ingresando esta contraseña la próxima vez, el deck de control llevará el control de su juego. Efectúe esto cada vez que gana un partido contra el deck de control. Cuando gane 7 partidos, el deck de control le declarará campeón y recibirá un trofeo.

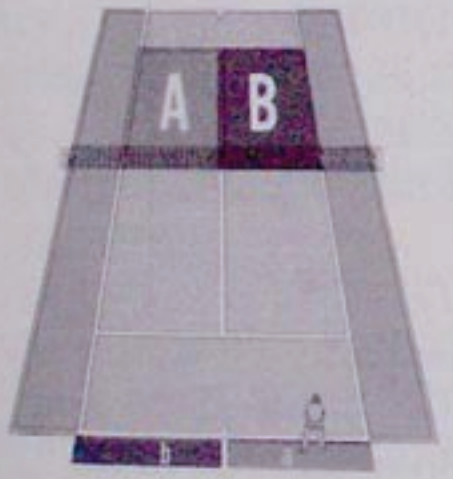
En el juego de 2 jugadores, Ud. y su adversario tendrán que llevar la cuenta de las victorias y derrotas. El deck de control no lo hará por Ud.



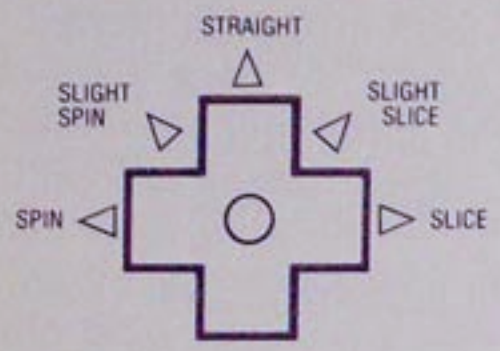
## Saque

Pulse el botón "B" para arrojar la pelota para el saque. Pulse el botón "A" para atestar el golpe. Utilice la almohadilla de control para efectuar el saque. Véase el diagrama.

Asimismo, utilice la almohadilla de control para seleccionar en qué punto de la línea de saque desea pararse.




Deberá dar con la pelota dentro del área de saque de su adversario. De lo contrario, se habrá anotado un falta. Sólo se permite 1 falta por saque. Si comete una segunda falta, su adversario se anotará el tanto. Si se golpea la red al efectuar el saque, se lo considera un "let" (servicio nulo). No hay penalty para el let.




Tipos de saque

Spin serve—Arroje la pelota y mantenga la almohadilla de control hacia la izquierda. Ateste el golpe pulsando el botón ft "A". La pelota hará un slice y volará hacia la esquina izquierda del área de saque.

Straight serve—Arroje la bola y sostenga la almohadilla de control hacia arriba. Ateste el golpe pulsando el botón "A". Un saque muy rápido hará que vaya en línea recta hacia el pie de su adversario.

Slice serve—Arroje la pelota y sostenga la almohadilla de control hacia la derecha. La pelota hará un slice después de pasar la red.

Para devolver un saque o una volea

Si mueve su jugador para pararse a la izquierda de la pelota, usted devolverá un derecho. Si se para a la derecha de la

pelota, devolverá un revés. El uso del derecho o del revés deberá decidirse de acuerdo a la dirección de la pelota que viene hacia Ud. Para esta selección, sólo necesita pararse a la izquierda o la derecha de la pelota.

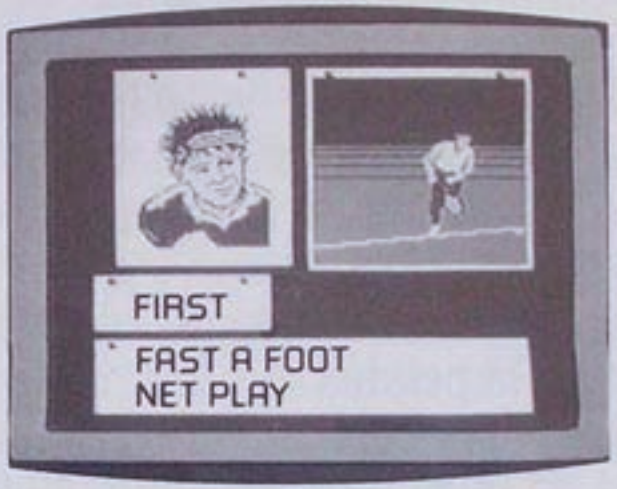
Golpeo de la pelota

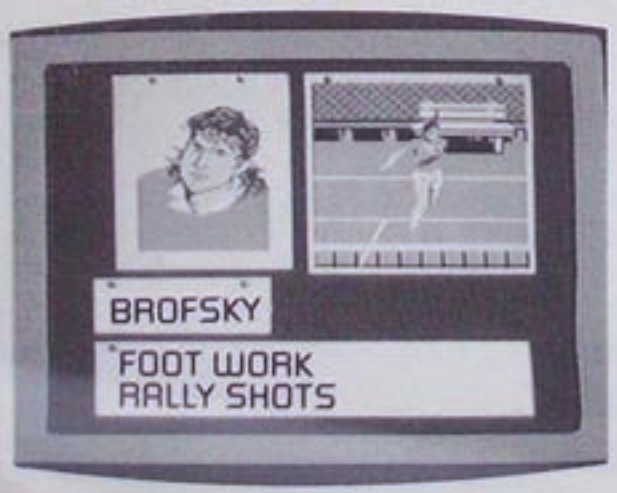
Hay tres posiciones de la raqueta de tenis que determina la dirección de la pelota al golpearla.

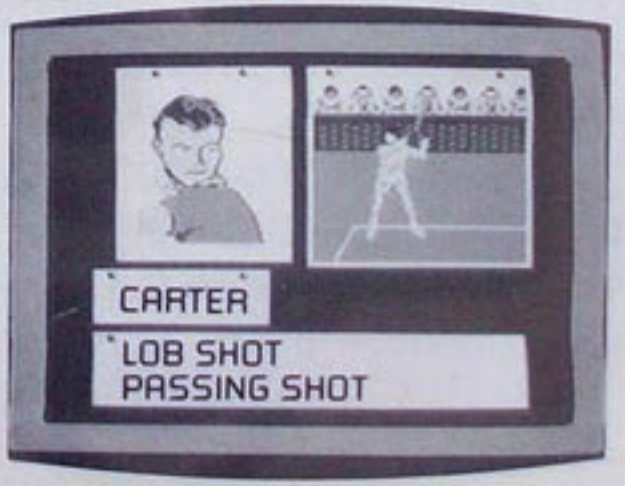
A. Si golpea la pelota delante del cuerpo del jugador, irá hacia la izquierda.
B. Si golpea la pelota cuando está a uno u otro costado del jugador, irá en sentido recto hacia adelante.
C. Si golpea la pelota cuando está detrás o delante suyo, irá hacia la derecha.

Utilice el botón "A" y párese cerca de la red para smashes y slices. Utilice el botón "B" y aléjese un poco de la red para las voleas y los lobs.

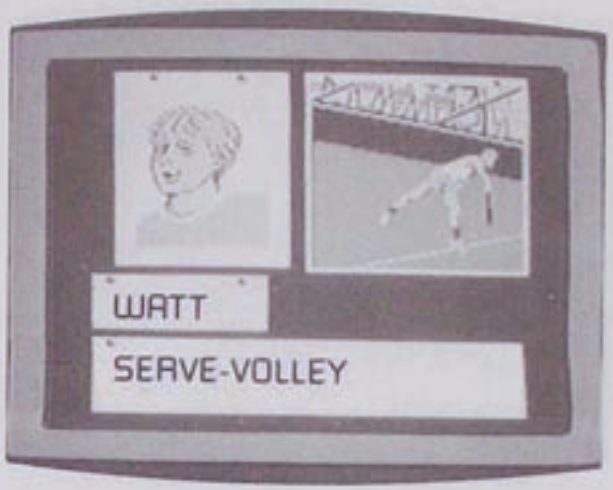
# JUGADORES DE TENIS—CABALLEROS



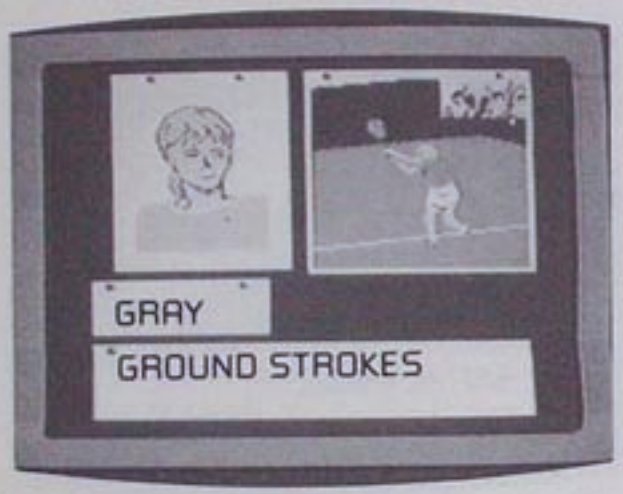
GIBBCO
FAST A FOOT
GROUND STROKES


WATT
SERVE-VOLLEY

HORN
POWERFUL SERVE

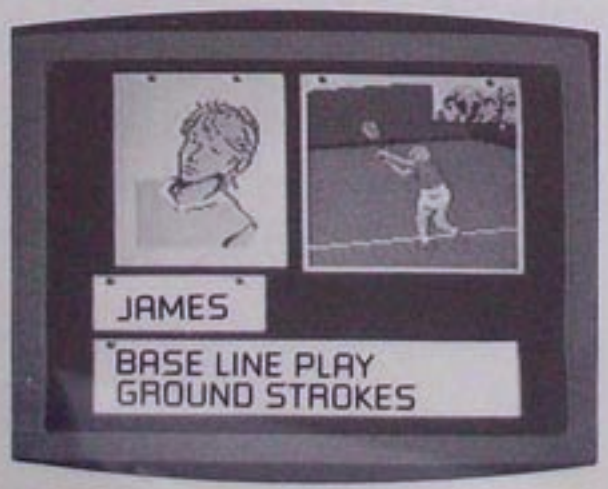
EAGLE
NET PLAY
RACKET CONTROL

## JUGADORES DE TENIS—DAMAS



BERRY
TOP SPIN SHOTS
NO STAMINA

MC KAY
SERVE-NET PLAY


JAMES
BASE LINE PLAY
GROUND STROKES

JANSCO
POWERFUL
FOREHAND-SLICES

## CUIDADOS A PRESTAR A SU JALECO GAME

- Este Jaleco Game Pak es un dispositivo de precisión que encierra un circuito electrónico sumamente complejo. Evite someterlo a golpes severos o a temperaturas excesivas. Jamás intente abrir o desarmar el Game Pak.
- No toque los terminales y evite que entren en contacto con el agua para evitar daños en su circuito.
- Cerciórese que su Deck de control NES se encuentra DESCONECTADO al insertar o quitar el Game Pak del Deck de control NES.
- Para evitar daños o defectos de funcionamiento, no meta sus dedos u objetos metálicos en la porción terminal del conector de expansión.

## ⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imàgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

JALECO™

Jaleco Ltd.
2-19-7 Yohga
Setagaya-ku
Tokyo 158
Japan

Jaleco™ and Racket Attack™ are trademarks of Jaleco Ltd.
© 1990 Jaleco Ltd.

Printed in Japan